



บทความประชาสัมพันธ์

รู้เขา รู้เรา จัดระเบียบบ็อตส์ดีและร้ายให้อยู่หมัด

เป็นเรื่องยากที่เราจะก้าวผ่านวงจรข่าวใดๆ โดยไม่มีบ็อตส์เข้ามามีส่วนร่วมด้วย ไม่ว่าจะเป็นการปล่อยสแปม เผยแพร่ข่าวลวง หรือ การสร้างโปรไฟล์ปลอม รวมถึงเนื้อหาบนโซเชียลมีเดียบ่อยครั้งล้วนมีอิทธิพลต่อความคิดเห็นสาธารณะ อาจจะทำให้เกิดกระแสการประท้วง หรือแม้แต่การปะทุอารมณ์ให้คุกรุ่นในการเลือกตั้ง

การเติบโตในระหว่างการเลือกประธานาธิบดีสหรัฐฯ ในปี 2016 บ็อตส์ ได้ถูกนำมาใช้ในทวีตเตอร์ เพื่อโปรโมทให้หนึ่งในผู้ลงสมัครสร้างแต้มต่อให้เหนือกว่าผู้สมัครรายอื่น ด้วยสัดส่วน 7:1.1 ปัจจุบัน การเลือกตั้งประธานาธิบดี ในปี 2020 ที่ยังเหลือเวลาอีกสองปีนั้น การป่วนจากพวกเกรียนก็ยังคงมีอยู่อย่างมากมาย ล่าสุดในช่วง 30 วัน เกิดทวีตด้านลบ ประมาณ 2% ถึง 15% ที่เกี่ยวข้องกับผู้สมัครลงเลือกตั้งที่ได้ประกาศตัว ในการแข่งขันชิงตำแหน่งเก้าอี้ประธานาธิบดีของปี 2020 ที่สามารถตามรอยกลับไปทวิตบ็อตส์และขยายไปยังบ็อตส์อื่นได้ออกเป็นวงกว้าง

อะไรคือบ็อตส์? บ็อตส์เป็นคำเรียกสั้นๆ ของคำว่า “โรบ็อตส์” เป็นโปรแกรมซอฟต์แวร์ ที่ทำงานอัตโนมัติ (สคริปท์) บนอินเทอร์เน็ต ต้นกำเนิดถูกออกแบบมาให้ทำงานอย่างง่าย ๆ ธรรมดา และเป็นงานบนเว็บที่คนไม่นิยมทำเพราะต้องทำซ้ำๆ หรือเป็นงานที่ไม่สามารถทำได้รวดเร็วพอ และเหนือไปกว่าการทำงานแบบอัตโนมัติ บ่อยครั้ง บ็อตส์ยุคใหม่ยังได้รับการออกแบบมาเพื่อให้จำลองพฤติกรรมของมนุษย์ด้วย ขึ้นอยู่กับตัวคุณล้วนๆ ว่าเชื่อใจตัวเลขไหนเป็นพิเศษ มีการคาดการณ์ว่าบ็อตส์ทุกประเภทคิดเป็นสัดส่วนสูงถึง 21% และมากกว่า 50% ของปริมาณการใช้โซเชียลเน็ตเวิร์กในปัจจุบัน

แมรี่ มีเกอร์ อดีตนักวิเคราะห์ด้านความปลอดภัยของหลักทรัพย์วอลล์สตรีท ระบุว่า ปริมาณการใช้โซเชียลเน็ตเวิร์กที่สร้างจากบ็อตส์ทั่วโลกสูงกว่าปริมาณของข้อมูลที่มนุษย์สร้างขึ้นในปี 2559 เสียอีก

ในเดือนธันวาคม ปี 2018 เดอะวอลล์สตรีท เจอร์นัล อ้างข้อมูลจาก อะโดบี ว่า “ราว 28% ของปริมาณการเข้าชมเว็บไซต์นั้นมาจากบ็อตส์ และสัญญาณอะไรก็ตามที่ไม่ใช่มนุษย์”

ในปี 2017 ทวิตเตอร์ คาดการณ์ว่า อาจมีบัญชีชื่อหรือแอคเคาท์ของทวีตเตอร์สูงถึง 48 ล้านบัญชี ซึ่งคิดเป็น 15% ของจำนวนผู้ใช้ทั้งหมด เป็นบ็อตส์ ไม่ใช่คนจริงๆ

ตามข้อมูลจากเวริซอน 77% จากรายงานช่องโหว่บนเว็บแอปพลิเคชัน ในปี 2016 เกิดจากบ็อตส์เน็ต ดังนั้นเราจะก้าวผ่านสถานการณ์ที่เกิดจากฝีมือบ็อตส์ได้อย่างไร พวกเขามีหน้าที่เพียงแค่สร้างปัญหาบนอินเทอร์เน็ต หรือก่อให้เกิดความเสียหายทางธุรกิจ การเมืองและสังคมเท่านั้นหรือ? แล้วพวกบ็อตส์นั้นเคยทำอะไรดีๆ บ้างหรือเปล่า?

นี่คือบรรดาธิบายทั้งเรื่องดี เรื่องร้าย และเรื่องน่าขงของบ็อตส์ และเรายังมีแผนการณ์ที่ชัดเจนในการพิชิตบ็อตส์ร้ายให้ออกจากเครือข่ายของเราด้วย

เมื่อบ็อตส์ “ดี”



บ็อตส์ “ดี” ได้รับการออกแบบมาเพื่อช่วยเหลือด้านธุรกิจและผู้บริโภค ถือกำเนิดขึ้นมาตั้งแต่ต้นยุค 1990 เมื่อครั้งเครื่องมือค้นหาหรือเสิร์ชเอนจินที่เป็นบ็อตส์ได้รับการพัฒนาเพื่อสืบเสาะไปตามอินเทอร์เน็ต ไม่ว่าจะเป็น กูเกิล ยาฮู และ บิง เสิร์ชเอนจินเหล่านี้จะไม่สามารถเกิดขึ้นได้หากไม่มีบ็อตส์ ตัวอย่างอื่น ๆ ของบ็อตส์ที่ดีซึ่งส่วนใหญ่มุ่งเน้นไปที่ผู้บริโภค รวมถึง:

แชทบ็อตส์ (เช่น แชทเตอร์บ็อตส์, สมาร์ทบ็อตส์, ทอล์คบ็อตส์, ไอเอ็มบ็อตส์, โซเชียลบ็อตส์, คอนเวอร์เซชันบ็อตส์) ได้ตอบกลับมนุษย์ผ่านข้อความหรือเสียง หนึ่งในข้อความแรกที่ใช้คือ การบริการลูกค้าออนไลน์ และแอปส่งข้อความเช่น เฟสบุ๊ก เมสเซ็นเจอร์ และ ไอโฟนเมสเสจ

สิริ (Siri) คอร์ทানা (Cortana) และอเล็กซา (Alexa) ล้วนเป็นแชทบ็อตส์ แต่ก็เป็นโมบายแอปที่ให้คุณสามารถสั่งซื้อกาแฟ และแจ้งกลับเมื่อทำเสร็จได้ นอกจากนี้คุณยังสามารถดูตัวอย่างภาพยนตร์ และค้นหาเวลาฉายภาพยนตร์ในพื้นที่ใกล้เคียง หรือช่วยส่งภาพของรถยนต์ และทะเบียนรถเมื่อคุณต้องการใช้บริการรถโดยสารด้วยข้อบ็อตส์ สืบค้นไปในอินเทอร์เน็ตเพื่อค้นหาสินค้าที่ต้องการในราคาต่ำสุด การเฝ้าติดตามบ็อตส์เพื่อเช็คสภาพ (พร้อมให้บริการและมีการตอบสนอง) ของเว็บไซต์ Downtdetector.com เป็นตัวอย่างของเว็บไซต์อิสระ ที่ให้ข้อมูลสถานะแบบเรียลไทม์ รวมถึงกรณีเว็บล่ม และบริการอื่นๆ

เมื่อบ็อตส์ “ร้าย”

ประวัติศาสตร์ ได้ทำให้เราเรียนรู้ว่า อะไรก็ตามที่ออกแบบมาเพื่อทำในสิ่งที่เป็นประโยชน์ได้ ก็สามารถถูกนำมาใช้ในทางที่ไม่ดีได้เช่นกัน และนี่เป็นสิ่งที่เกิดขึ้นจริงของบ็อตส์ บ็อตส์ “ตัวร้าย” เป็นที่แพร่หลาย เพราะมันถูกสร้างได้อย่างง่ายดายโดยใครก็ได้ แม้แต่เด็กที่มีอายุเพียง 13 ปีก็สามารถเขียนโปรแกรมพื้นฐาน หรือเขียนโปรแกรมซื้อขายได้ด้วยกรจ่ายเงินเพียงเล็กน้อยเท่านั้น

คุณสามารถซื้อบ็อตส์ เพื่อมาเพิ่มเรตติ้งผลิตภัณฑ์ หรือ ข้อโกงโฆษณา ด้วยเงินเพียง 2 ดอลลาร์สหรัฐฯ คุณสามารถซื้อคนติดตามทวิตเตอร์ 5,000 คนด้วยเงินไม่ถึง 50.10 ดอลลาร์สหรัฐฯ และคุณไม่จำเป็นต้องไปที่เว็บมืดเพื่อซื้อบ็อตส์อีกต่อไป : เพราะมีโฆษณาหลายประเภทถูกขายบนอินสตาแกรมแล้วด้วย

สำหรับเหล่าแฮคเกอร์ พลังของบ็อตส์ที่แท้จริงถูกควมรวมอยู่ในบ็อตเน็ต นั่นคืออุปกรณ์ที่ติดเชื้อมัลแวร์ (ซอมบี้) จำนวนมหาศาล มัลแวร์ที่ถูกโปรแกรมมาให้ปฏิบัติการตามคำสั่งของคนใจมตี หรือ ผู้เลี้ยงบ็อตเน็ตเอง

บ็อตเน็ตส์ จะสะสมพลังประมวผลที่จำเป็นในการโจมตีครั้งใหญ่ จากเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้ออกคำสั่งและควบคุม บ็อตส์จะส่งคำสั่งตรงถึงซอมบี้ว่าต้องทำอะไรบ้าง

อุปกรณ์ประมวผลแบบเสมือนทั้งหมดนั้น ถูกยึดโดยบ็อตส์ร้าย เพื่อใช้ในกิจกรรมประสงค์ร้ายที่หลากหลายเจตนา ตามที่ระบุไว้ด้านล่าง (หมายเหตุ: ไม่มีอะไรบอกว่าอะไรคือสิ่งที่ “ถูก” หรือ วิธีมาตรฐานในการจัดหมวดหมู่บ็อตส์ หรือแบ่งประเภทตามพฤติกรรมของบ็อตส์ แต่เป็นการจัดกลุ่มตามเป้าประสงค์ ของบทความนี้)

- **การโจมตีแบบดีดอส (Distributed denial-of-service :DDoS)** การโจมตีเป้าหมายแบบพร้อมๆ กัน เพื่อให้ไม่สามารถให้บริการได้ โดยผู้โจมตีจะใช้บ็อตเน็ตส์ เพื่อทำลายแอปพลิเคชัน หรือช่องโหว่ในเครือข่าย ในช่วงต้นปี 2000 บ็อตเน็ตส์จะประกอบด้วย พีซีที่ติดเชื้อ และใช้การโจมตี ดีดอสที่ประสบผลสำเร็จ ใน Yahoo, Amazon.com, CNN, E*TRADE, และ eBay ปัจจุบัน บ็อตเน็ตส์ ดีดอส ถูกสร้างเพื่อให้ติดอุปกรณ์บน



อินเทอร์เน็ต ออฟฟิงส์ (IoT) มากกว่าอยู่บนเครื่องพีซี ด้วยช่องโหว่หลายพันล้านที่เขียนในอุปกรณ์ IoT ที่อยู่ในตลาด ทำให้ผู้โจมตีสามารถสร้างบ็อตเน็ตส์จำนวนมหาศาล (thingbots) เพื่อใช้ในการโจมตีแบบดีดอส DDoS (สูงสุดถึง 1 เทราไบต์ต่อวินาที) เช่นเดียวกับที่เริ่มครั้งแรกในปี 2016 Mirai ที่ใช้โจมตีบนระบบความปลอดภัย Krebs Dyn และ OVH และในปี 2018 ที่มีการโจมตี ระดับ 1.3 เทราไบต์ต่อวินาทีบน GitHub (แลป F5 รายงานอย่างกว้างขวางเกี่ยวกับภัยคุกคามอย่างต่อเนื่องของการโจมตี ริงค์บ็อตส์ และการขยายขอบเขต นอกเหนือจาก DDoS ไปยังสกุลเงินดิจิทัลอย่างคริปโตเคอร์เรนซี การเก็บข้อมูลที่ไต่ยืนยันตัวตน และการโจมตีทุกช่องทางใน การพิสูจน์ตัวตน ไม่ว่าจะเป็นคลังการรวบรวมข้อมูลประจำตัวที่ถูกบรรจุไว้ในข้อมูลประจำตัว credential stuffing)

- **ข้อมูลประจำตัว** การใช้ประโยชน์จากการยืนยันตัวตนในบัญชีชื่อที่ถูกขโมยมาหลายพันล้านบัญชี แสคเกอร์ใช้บ็อตส์ เพื่อปล่อยการโจมตีแบบอัตโนมัติโดย “นำชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน ที่ถูกขโมยมาด้วยกัน” เพื่อล็อกอินเข้าเพจของเว็บไซต์ต่างๆ เป้าหมายสูงสุดคือ การเข้าควบคุมแอคเคาท์ และเนื่องจากมีคนมากมายที่ใช้รหัสยืนยันตัวตนชุดเดียวกันหลายๆ แอคเคาท์ อัตราความสำเร็จ และความคุ้มค่าสำหรับแสคเกอร์จึงมีสูงมาก
- **การฉ้อโกงกิต์และเครดิตการ์ด** ผู้โจมตี ใช้บ็อตส์ เพื่อเจาะในแอคเคาท์กิต์การ์ด เพื่อหาข้อมูลที่ใช้ยืนยันตัวตน เครดิตการ์ด/credentials หลังจากนั้นจะสร้างการ์ดปลอม และขโมยมูลค่าเงินสดในการ์ด

ในกรณีของบัตรเครดิต ผู้โจมตีจะใช้บ็อตส์ ทดสอบการพิสูจน์ตัวตนของบัตรเครดิตที่ขโมยมา ด้วยธุรกรรมที่มีมูลค่าน้อยก่อน (เช่น หนึ่งดอลลาร์สหรัฐ) จากนั้นเมื่อสำเร็จ แสคเกอร์ จะใช้การยืนยันตัวตนที่ขโมยมา เพื่อซื้อสินค้าหรือบริการในครั้งใหญ่ขึ้น หรือถอนเงินสดออกจนหมดบัญชี

- **สแปม** จะเกี่ยวข้องกับ พฤติกรรมทุกประเภทที่ไม่ต้องการ “สแปม” เช่นการส่งอีเมลล์ด้วยอีเมลล์ที่ไม่ต้องการ ซึ่งมีลิงค์ประสงค์ร้าย เขียนการรีวิวสินค้าปลอม การสร้างบัญชีโซเชียลมีเดียปลอม เพื่อเขียนคอนเท้นท์ปลอม หรือสร้างอคติให้เกิด การเพิ่มเพจวิว (เช่น วิดีโอ YouTube) หรือผู้ติดตาม (เช่นบนทวิตเตอร์หรืออินสตราแกรม) การเขียนคอมเม้นท์บนฟอรัม หรือโซเชียลมีเดียทำให้เกิดการโต้เถียง การล็อกผลคะแนนหรือโงงการเลือกตั้ง เป็นต้น
- **การป้องกันเนื้อหาจากการดูเว็บ** รวมถึง แสคเกอร์ที่สแกน หรือดิง (ขโมย) ลิขสิทธิ์ หรือข้อมูลเครื่องหมายการค้า จากเว็บไซต์ และ จัดเก็บในเครื่องของตนเอง และจากนั้นนำกลับมาใช้ใหม่ – บ่อยครั้งจุดประสงค์เพื่อการแข่งขัน - ในเว็บของตนเอง
- **การดูข้อมูล** ได้แก่ ทรัพย์สินทางปัญญา ข้อมูลผลิตภัณฑ์ และราคาของผลิตภัณฑ์ สายการบิน โรงพยาบาล เกมออนไลน์ และเว็บไซต์จอตัว มักจะมีช่องโหว่ให้กับนักดูเว็บได้เสมอ
- **การโกงคลิก** โดยมาก จะเกี่ยวข้องกับการโกงค่าโฆษณา การซื้อโงงนั้นเป็นบ็อต ไม่ใช่คน ที่จะคลิกโฆษณา และไม่มีเจตนาจะซื้อผลิตภัณฑ์หรือบริการที่โฆษณานั้น แต่เป้าหมายคือเร่งเพิ่มรายได้ให้กับเจ้าของเว็บ (หรือคนโงงรายอื่น) ที่จะได้รับเงินตามจำนวนการคลิกโฆษณานั้นเอง บ็อตส์ลักษณะนี้จะรายงานข้อมูลทีเปิดเบือน และคิดค่าใช้จ่ายสูง เนื่องจากต้องจ่ายให้กับการคลิกที่ไม่ได้เกิดจากมนุษย์ และยิ่งแล้วร้ายไปอีก บริษัทเหล่านั้นไม่ได้รายได้จาก “นักช้อปลวง” การโกงคลิก จะถูกนำมาใช้โดยบริษัทที่มีเจตนาสร้างค่าใช้จ่ายด้านโฆษณาให้กับคู่แข่ง



- **การขัดขวางการประมวลผล** จะเกิดขึ้นในเว็บไซต์ประมวลผล เมื่อตัวร้ายมาเยือนในเวลาที่เหมาะสม การประมวลผลผลิตภัณฑ์หรือบริการในเวลาที่สูญหาย เพื่อไม่ให้มีใครประมวลผลได้
- **ความชาญฉลาดที่จะเก็บเกี่ยวจากการสแกนเว็บเพจ** ฟอรัมอินเทอร์เน็ต โซเชียลมีเดีย และเนื้อหาอื่นๆ เพื่อหาอีเมลที่ถูกต้อง และข้อมูลอื่น ที่ผู้โจมตี จะสามารถใช้เพื่อส่งสแปมเมล หรือทำแคมเปญโจมตี

ทำไมจึงต้องให้ความใส่ใจ

บ็อตส์ร้าย สร้างความเสียหายให้กับองค์กรและโลกของอินเทอร์เน็ต บรรดาตัวที่ปล่อยการโจมตี DDoS(โดยเฉพาะอย่างยิ่งที่บุกเว็บแอปพลิเคชัน) สามารถทำลายล้าง จากการประมวลผลมหาศาลที่บ็อตเน็ตส์ครอบครองอยู่ และบริษัทส่วนใหญ่จะเริ่มไม่สามารถจัดการการโจมตีได้ด้วยตนเองเมื่อมีการโจมตีที่ใช้ความเร็วระดับ 300 – 500 กิกะบิตต่อวินาทีและต่ำกว่าหนึ่งเทราบิตต่อวินาที และค่าใช้จ่ายอาจมากกว่าการทำลายที่เกิดขึ้น ในการสำรวจบุคลากรมืออาชีพด้านซีเคียวริตี้ปี 2017 ประมาณ 75% ของการโจมตีแบบ DDoS อาจทำให้บริษัทมีความเสียหาย ตั้งแต่ 500,000 ดอลลาร์สหรัฐ จนถึง 10 ล้านดอลลาร์สหรัฐ และบ็อตส์ร้าย ยังสร้างความเสียหายให้กับบริษัทในหลายทางมากกว่าด้านการเงิน สามารถสร้างทราฟฟิกเพิ่มในเครือข่าย ที่ทำให้เว็บไซต์ทำงานทราฟฟิกช้าลง และทำให้เราต้องจ่ายค่าแบนด์วิดท์ และคลาวด์ที่เพิ่มขึ้น

บ็อตส์สามารถทำให้ทราฟฟิกออกจากเว็บไซต์ ฉกฉวยโอกาสที่จะสร้างรายได้จากคุณ และอาจสามารถสร้างค่าใช้จ่ายมหาศาล ถูกคิดค่าใช้จ่ายโฆษณาปลอม และอาจทำลายชื่อเสียงของบริษัทจากข่าวลวง รีวิวที่เลวร้าย และกลยุทธ์ที่ซ่อนเร้น และเนื่องด้วยบ็อตส์ในปัจจุบัน เก่งในการซ่อนตัว และปรากฏให้ดูเหมือนดีต่อหน้าผู้ใช้ นั่นทำให้การตรวจจับยากขึ้นไปอีก

เมื่อเส้นทางของบ็อตส์ร้ายที่ไม่มีจุดสิ้นสุด

เหรียญมีสองด้านเสมอ ก็เหมือนกับบ็อตส์ที่มีทั้งด้านดีและร้าย สุดแต่ว่าผู้ใช้จะเจตนาให้เห็นในด้านไหน เช่น Selenium ที่ออกแบบมาเพื่อใช้เฟรมเวิร์คทดสอบซอฟต์แวร์ที่พกพาได้สำหรับเว็บแอป แต่สามารถนำมาใช้เป็นเครื่องมือการดูดข้อมูลเว็บหรือสร้างบ็อต เครื่องมือในการสแกนยอดนิยม อย่าง Shodan และ Shadow Security Scanner จะถูกนำมาใช้เพื่อการวิจัย แต่ก็สามารถถูกแฮคเกอร์ นำมาใช้โจมตีข้อมูลเป้าหมายได้เช่นกัน

กำจัดอย่างไร

ไม่มีโซลูชันใดโซลูชันหนึ่ง ที่จะกำจัดเหล่าบ็อตส์ร้ายออกจากเครือข่ายได้ แต่ก็มีวิธีการที่มีประสิทธิภาพที่จะป้องกันได้ รูปแบบคล้ายการต่อจิ๊กซอว์ โดยคุณสามารถเก็บรวบรวมอัตลักษณ์หรือพฤติกรรมที่มีรูปแบบที่หลากหลาย แล้วนำมาประมวลผลก่อให้เกิดภาพรวมที่จับต้องได้

นี่เป็นบางส่วนที่ควรพิจารณาเพื่อไขปริศนาปัญหาด้านความปลอดภัยจากบ็อตส์

- **ตรวจสอบย้อนกลับ** มองหาแหล่งที่มาของไอพีแอดเดรส ที่โดยมากจะไม่มีประสิทธิภาพ สำหรับตรวจจับบ็อตส์ร้าย เนื่องจากแฮคเกอร์ บ่อยครั้งจะปล่อยไอพีหลายร้อยแอดเดรสที่แตกต่างกัน เพื่อเลี่ยงต่อการถูกสงสัย แต่การตรวจสอบย้อนกลับ จะมีวิธีที่มีประสิทธิภาพที่ใช้ระบุบ็อตส์ที่ดีได้ เช่นทราฟฟิกจากเสิร์ชเอ็นจิน



ไอพีแอดเดรสเหล่านี้ จะอยู่ในบัญชีชื่อที่ดี และจงจำไว้ว่าบัญชีเหล่านี้ต้องอัปเดตเป็นประจำ เพื่อให้ได้ประสิทธิภาพ

- **การตรวจจับอัตลักษณ์ (ซิกเนเจอร์ บ็อทส์)** สามารถระบุได้จากอัตลักษณ์ลักษณะเฉพาะหรือ รูปแบบเฉพาะที่สามารถสังเกตได้จากอดีต การตรวจจับบ็อทส์จากอัตลักษณ์มีความเสี่ยงต่ำ และเชื่อถือได้ แต่ก็ไม่สามารถตรวจจับบ็อทใหม่หรือที่ไม่รู้จักมาก่อนได้ การติดตามบ็อทส์ใหม่ คุณต้องอัปเดตอัตลักษณ์ของบ็อทส์ที่รู้จัก และสร้างใหม่ โดยใช้การวิเคราะห์จากทราฟฟิกที่รวบรวมได้
- **การตรวจจับบ็อทส์โดยดูจากรูปแบบของพฤติกรรม** รวมถึงการมองหาพฤติกรรมที่ชวนสงสัย เช่น ปริมาณทราฟฟิกสูงหรือผิดปกติ การเปิดพอร์ตที่ไม่ได้มาตรฐาน ความพยายามที่จะเริ่มหรือหยุดโพรเซส ความพยายามดาวน์โหลดให้ไฟล์ทำงานหรือเข้าถึงไฟล์ที่หวงห้าม และรูปแบบการท่องเน็ตแบบที่ใช้หุ่นยนต์ ทั้งหมดล้วนเป็นสัญญาณของกิจกรรมที่เกิดจากบ็อทส์ทั้งสิ้น
- **ตรวจสอบบราวเซอร์เพื่อหาเอเจนต์ผู้ใช้ปลอมและส่วนขยายบราวเซอร์ประสงค์ร้าย**
ทุกบราวเซอร์จะมีอัตลักษณ์เป็นของตัวเองเพื่อที่จะระบุได้ว่าสร้างมาอย่างไร รวมถึงการใช้คอนฟิก หรือการติดตั้งในอุปกรณ์ ส่วนหนึ่งของอัตลักษณ์ รวมถึงเอเจนต์ผู้ใช้ ที่ระบุชื่อ และเวอร์ชันของบราวเซอร์ที่เฉพาะเจาะจง และระบบปฏิบัติการ ทว่าสิ่งนี้ และข้อมูลอื่นๆ สามารถปลอมแปลงด้วยความเชี่ยวชาญของผู้โจมตี ส่วนต่อขยายบราวเซอร์ที่ต้องสงสัยก็อาจเป็นสัญญาณของบ็อทส์ได้เช่นกัน บ็อทที่มีอยู่จำนวนมาก ถูกออกแบบเพื่อให้ดูข้อมูลในเว็บ รวมถึงการปล่อยตัวประสงค์ร้ายแบบอื่นๆ อัตลักษณ์ที่ปรากฏแบบไม่มีเหตุผล ควรจะให้คะแนนความเป็นไปได้ว่าเป็นบ็อทส์
- **ใช้ CAPTCHAs** เพื่อแยก มนุษย์ จากพฤติกรรมของบ็อท บนเว็บไซต์ นี่อาจเป็นวิธีที่พิสูจน์ได้ไม่ทั้งหมด แต่ก็เพียงพอจะช่วยบล็อกทราฟฟิกบางส่วน
- **ใช้ JavaScript challenge** เพื่อตรวจสอบ ว่าบราวเซอร์ปกติได้นำมาใช้ บ็อทส์เกือบทั้งหมด จะไม่สามารถตอบสนองต่อ JavaScript challenge ดังนั้นหาบราวเซอร์ ได้ตอบกลับมา ทราฟฟิคนั้น ก็เป็นไปได้ว่าจะไม่ใช่บ็อทส์
- การนำบ็อทส์ดีมาใช้ เช่น เสิร์ชเอ็นจิน เพื่อลดการโหลดในเว็บไซด์ลง บ็อทส์ดี สามารถทำงานโดยใช้ปริมาณแบนด์วิธระดับกลางได้
- **การจำกัดเพดานอัตราทราฟฟิกที่ต้องสงสัย** หากไม่มั่นใจว่าเป็นทราฟฟิกของบ็อทส์หรือไม่ นี่จะช่วยให้คุณรักษาทราฟฟิกที่ดี ให้ไหลเวียนในเว็บไซด์ระหว่างที่คุณกำลังตรวจสอบต่อมา เช่น ทราฟฟิกที่เพิ่มขึ้น มาจากไอพีแอดเดรสเฉพาะนั้น ถูกต้อง หรือมีความเป็นไปได้ว่าเป็นการโจมตีที่ใช้ credential stuffing หรือเป็นการละเมิดรหัสผ่านของผู้ใช้นั้นเอง
- **ตัด "โอกาส" การโจมตี** หมายถึง การมองหาระบบที่รันแอปพลิเคชันเฉพาะ เช่น Outlook Web Access (OWA) หากองค์กรของคุณไม่ได้ใช้ OWA คุณสามารถสร้างการรบกวน และโหลดบนเครือข่ายให้น้อยลง โดยบล็อกทราฟฟิกอัตโนมัติใดๆ ที่เราไม่รู้จัก



- **ให้คะแนนระดับความเสี่ยงตามเซสชัน** โดยใช้การผสมผสานหลากหลายวิธีที่ได้กล่าวมา เพื่อเพิ่มเติม หรือ ลบจุดคะแนนความเสี่ยง จากนั้นจะทำให้คุณตัดสินใจได้ว่าเมื่อใดและแอดซันประเภทใด ที่คุณต้องการในการต้านความเสี่ยงในอุปกรณ์ปลายทาง

น่าจะเป็นประโยชน์มาก หากจะทราบว่าวิธีการใดที่ไม่สามารถกำจัดบ็อตส์ร้ายอย่างไม่มีประสิทธิภาพ เช่น การใช้ geofencing ในอดีตคุณสามารถหยุดบ็อตส์จำนวนมากโดยบล็อกทราฟฟิกที่มาจากประเทศที่ทราบดีว่า ปลอຍการโจมตี แต่ปัจจุบันแฮคเกอร์ ก็ว้าวุ่นไปกว่านั้น พวกเขาปลอຍการโจมตีจากหลายร้อยไอพีไอเดรสและกระจายไปทั่วทุกภูมิภาค

นอกจากนี้ในหลายบริษัท มีลูกค้า คู่ค้า และการรับส่งข้อมูลที่ถูกกฎหมายอื่น ๆ ที่มาจากประเทศที่เฉพาะเจาะจง ดังนั้นจึงมักจะไม่สามารถปิดกั้นการรับส่งข้อมูลทั้งหมดจากที่ตั้งที่เฉพาะเจาะจง ในขณะที่ geofencing ซึ่งเป็นการระบุตำแหน่งพิกัดว่าอุปกรณ์เข้าออกจากที่ใด ยังคงมีอยู่ในกล่องเครื่องมือรักษาความปลอดภัยของคุณ แต่ด้วยสถานะของตัวเอง ในตอนนี้ ยังไม่ใช่เครื่องมือที่ดีที่สุดในการต่อสู้กับบ็อตส์

บทสรุป

ทั้งบ็อตส์ดีและร้าย คิดเป็นสัดส่วนสูงถึง กว่า 50% ของปริมาณการใช้อินเทอร์เน็ต จำเป็นอย่างยิ่งสำหรับองค์กรที่ควรตระหนักว่าแนวโน้มนี้กำลังเพิ่มขึ้น แฮคเกอร์ที่ชาญฉลาดประสบความสำเร็จมาก จะยังคงพัฒนาบ็อตส์ที่อันตรายซับซ้อนและร้ายแรง โดยเฉพาะอย่างยิ่ง อุปกรณ์หลายพันล้านของอุปกรณ์ IoT ที่เขียนให้มีช่องโหว่ (โดยตั้งรหัสผ่านอัตโนมัติ และอินเทอร์เน็ตที่ไม่ได้ติดตั้งมา) จนกว่าผู้ผลิตอุปกรณ์ IoT จะถูกบังคับใช้ด้วยกฎหมาย เพื่อสร้างความปลอดภัยให้กับอุปกรณ์ แฮคเกอร์ก็จะยังคงใช้เพื่อปลอຍการโจมตีแบบบวงกว้างและหลายมิติโดยเริ่มต้นจากบ็อตส์

ขณะเดียวกัน การพร้อมใช้ของบ็อตส์อย่างง่ายดายที่ให้ฟรี หรือการจ่ายในราคาต่ำๆ เพื่อให้เหล่า "มือสมัครเล่นที่หัดเขียนสคริปต์วัยละอ่อน" ในอินเทอร์เน็ตระบบเปิด ก็เป็นปัญหาที่เติบโตขึ้น เนื่องจากแม้จะเป็นบ็อตส์อย่างง่าย ที่มาจากคนไม่มีประสบการณ์ก็อาจเป็นอันตรายได้สูงเช่นเดียวกัน

คำแนะนำสำหรับองค์กรคืออะไร? เตรียมตัวคุณให้พร้อมรับมือการโจมตีของทราฟฟิกบอททุกประเภท ยกเว้นการควบคุมความปลอดภัยในการจัดการบ็อตส์ดีได้อย่างเต็มประสิทธิภาพ และเก็บทราฟฟิกบ็อตส์ร้ายบนเครือข่ายให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้

- ใช้เว็บแอปพลิเคชันไฟร์วอลล์ สำหรับตรวจจับบ็อตส์ทั้งหลาย โดยตรวจจับอัตลักษณ์สำคัญ signature-based และลักษณะพฤติกรรมที่มีรูปแบบ behavior-based ของบ็อตส์
- ใช้ CAPTCHAs
- ใช้ JavaScript challenges
- ให้พาดานคะแนนทราฟฟิกต้องสงสัย
- บล็อกทราฟฟิกที่ประเมินความเสี่ยงว่า “น่าจะใช้”